


Material: AutSim: Perspektivwechsel - Kommunikation mit Hindernissen - Aufgabe 3

## Stress-Erregungs-Level:

Skala zum Markieren des Stress-Erregungs-Levels mittels einer Wäscheklammer.

Die Schülerinnen und Schüler markieren zu Beginn ihrer Arbeit und dann alle fünf Minuten ihr Stress-Erregungslevel während der Aufgabe c). Während der Präsentation in Aufgabe d) wird nach zwei und vier Minuten das Level markiert.

<b>1</b>	<b>ganz entspannt</b>	
<b>2</b>	<b>sehr aufmerksam</b>	
<b>3</b>	<b>unruhig</b>	Passende Ereigniskarte ziehen!
<b>4</b>	<b>ungeduldig</b>	
<b>5</b>	<b>angespannt</b>	Passende Ereigniskarte ziehen!
<b>6</b>	<b>sehr angespannt</b>	Passende Ereigniskarte ziehen!
<b>7</b>	<b>gereizt</b>	Passende Ereigniskarte ziehen!
<b>8</b>	<b>sehr gereizt</b>	Passende Ereigniskarte ziehen!
<b>9</b>	<b>aggressiv</b>	Passende Ereigniskarte ziehen!
 <b>10</b>	<b>sehr aggressiv, erschöpft, Rückzug</b>	Passende Ereigniskarte ziehen!